



Python programmieren lernen mit Minecraft

By Craig Richardson

Dpunkt.Verlag Gmbh Jul 2016, 2016. Taschenbuch. Book Condition: Neu. 240x140x mm. Neuware - Mit diesem Buch lernst du spielend leicht zu programmieren - in Minecraft und mit der Programmiersprache Python. Dazu brauchst du nur einen Windows-PC, Mac oder einen Raspberry Pi sowie einen Internet-Anschluss. In jedem Kapitel lernst du mehr über das Programmieren mit Python und wendest es direkt in Minecraft an. Zum Beispiel helfen dir Variablen beim Teleportieren, Strings beim Chatten mit Mitspielern und mit if-Anweisungen und while-Schleifen schreibst du schon bald deine ersten kleinen Spiele in Minecraft. Dann kommen die Funktionen - mit ihnen und mit dem bisher Gelernten stampfst du Bauwerke und ganze Städte aus dem Boden (und lässt sie ebenso schnell verschwinden)! Du lernst, wie du mit einem kleinen Python-Programm komplette Gebäude kopierst, speicherst und überall in Minecraft auf Knopfdruck aufrufst. Zum Schluss steigst du in die Objektorientierung ein und machst dich mit Klassen, Objekten und Vererbung vertraut, um schließlich mit Python zu programmieren wie echte Profis. Alle Programmcode-Beispiele kannst du online herunterladen. 376 pp. Deutsch.



READ ONLINE

[7.38 MB]

Reviews

Basically no terms to clarify. It is actually written in basic terms rather than confusing. I found out this ebook from my dad and I suggested this book to find out.

-- **Elinore Vandervort**

If you need to add benefit, a must buy book. I could possibly comprehend every little thing out of this composed e pdf. I am quickly could get a enjoyment of looking at a composed book.

-- **Mrs. Mariam Hartmann**